

PlayOff KPLD

Gospodarze (nazwa / kapitan)			
	Zawodnik (Imię i Nazwisko)	sety	legi
H1		:	:
H2		:	:
H3		:	:
H4		:	:
Hr1		:	:
Hr2		:	:

Goście (nazwa / kapitan)			
	Zawodnik (Imię i Nazwisko)	sety	legi
G1		:	:
G2		:	:
G3		:	:
G4		:	:
Gr1		:	:
Gr2		:	:

Lp	Gospodarze	Goście	sety	legi	Osiągnięcia (MAX, AS, Lotka, zejście)			
1	H1	G1	:	:				
2	H2	G2	:	:				
3	H...	G...	:	:				
	H...	G...						
4	H...	G...	:	:				
	H...	G...						
5	H3	G4	:	:				
6	H4	G3	:	:				
7 TEAM	H... H...	G... G...	:	:				
	H... H...	G... G...						

WYNIK KOŃCOWY	
	gospodarze
Sety	
Legi	

SPOSÓB WYPEŁNIANIA PROTOKOŁU MECZOWEGO MISTRZOWSKIEGO:

Każda z drużyn podaje jednocześnie na kartce pełny skład drużyny na dany mecz. Rzutem monetą zostaje wybrany gospodarz meczu.

Wypełniony zostaje protokół meczowy. Wypełniamy tylko pojedynki singlowe.

Gospodarz pierwszy rzuca o środek. Zwycięzca rzutu o środek zaczyna 1 i 3 lega.

Po zagranii 2 pierwszych spotkań singlowych kapitanowie uzupełniają protokół meczowy wypełniając pola graczy pojedynków deblowych.

W pojedynkach deblowych każdy z graczy może zagrać tylko raz.

O tym jak mają być dobrane pary decyduje kapitan danej drużyny z tym zastrzeżeniem, że zawsze osoba o niższym numerze musi być wpisana w parze deblowej jako pierwsza.

Tak jak w rozpisce ligowej kolejność graczy ma znaczenie.

Po pojedynkach deblowych rozgrywane są pozostałe 2 pojedynki singlowe.

W razie remisu rozgrywany jest pojedynek Team.

W tym pojedynku określone są pary grające na tym samym liczniku i jest to H1,H3 (G1,G3) i H2,H4 (G2,G4).

Zmiany możemy dokonać między pojedynkami.

Zawodnik rezerwowy przejmuje wszystkie prawa zawodnika podstawowego wraz z jego numerem startowym.

Zawodnik zmieniony przez rezerwowego nie bierze już udziału w danym meczu.

Zawodnik rezerwowy w momencie wejścia do składu głównego również może zostać zmieniony przez drugiego rezerwowego.